

INFO1 - Intelligence Artificielle

5 expériences

- IA gagne
(Apprentissage par renforcement)
- Algorithme de l'arbre de décision
(classification, création,
optimisation, précision)
- Algorithme k-voisin le + proche
(optimisation de k)
- Perceptron - neurone artificiel
- Bases de l'IA
(algorithme de Greedy, codage 5x5)

